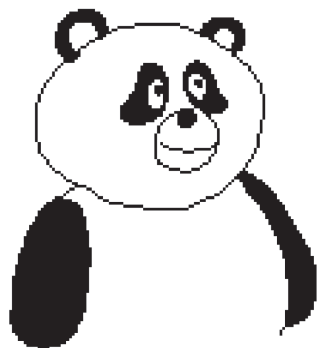
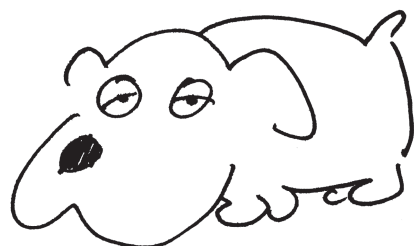
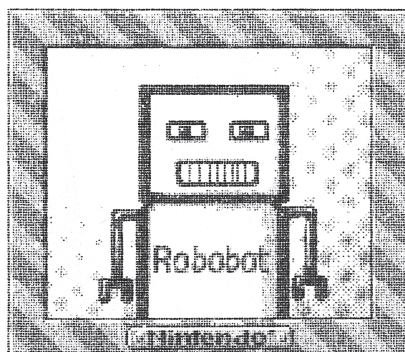


HUPEL PUPEL

magazin



PUPSENDER PANDA



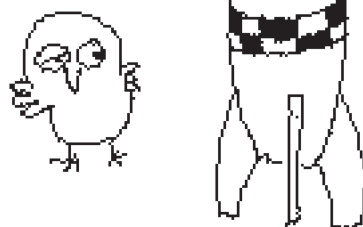
HÜPF DER HX



Hupel-Pupel

Hupel-Pupel und die Mondrakete

Es gibt Hupel-Pupel
und die Mondrakete.



Hupel-Pupel ueberlegt,
was er tun soll.



Er entscheidet sich fuer
eine Laufbahn bei der
Iduna-Nova.



Dort ueberwacht er
internationale
Geldstroeme.

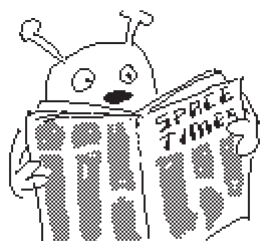


ENDE

Globp



Auf dem Planeten Globp
wohnt der Marsmensch mit
der gepunkteten Hose.



Eines Tages las er in der Zeitung,
dass Globp zwei Bewohner habe!



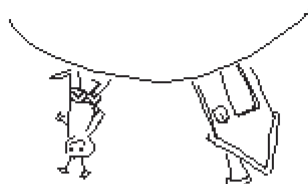
So machte sich der Marsmensch
auf den Weg, um nachzusehen.



Auf der anderen Seite
von Globp wohnt der
Marsmensch mit der gestreiften Hose.



Zufällig las er eben falls, dass
Globp zwei Bewohner habe.



Natuerlich interessierte ihn das
auch und er machte sich auf den
Weg, um nachzusehen.



So liefen die beiden aneinander
vorbei.



Sie kamen beim jeweils
anderen Haus an, dachten aber,
bereits wieder daheim zu sein.



Traurig saßen
sie in fremden
Sesseln.



Der Astronaut
hatte den
Vorgang aus
dem Weltraum
beobachtet.



Schnell ruft er
einen der Marsmenschen an.



Der lief natürlich sofort los!



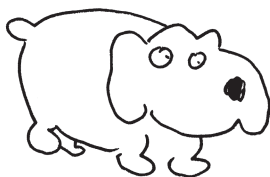
So nimmt alles eine
Wendung zum Guten.



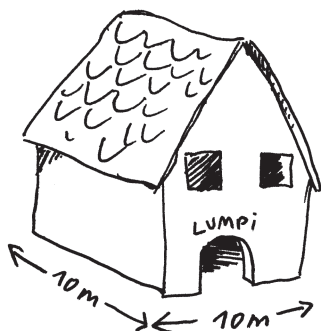
Tschuess
Astronaut!

ENDE

HÜPF DER H& TRIFFT LUMPI



HÜPF DER H& BESUCHT SEINEN
BRUDER LUMPI



LUMPI HAT
ES ZU ETWAS
GEBRACHT. ER
HAT EINE GROSSE
H&EHÜTTE.



HÜPF DER H&
HAT NUR
EINE KLEINE
H&EHÜTTE.



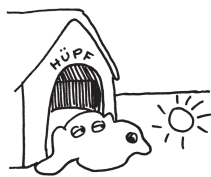
LUMPI ERZÄHLT HÜPF DER H&
AUS SEINEM INTERESSANTEN LEBEN.



DABEI SCHLÄFT
HÜPF DER H& EIN.

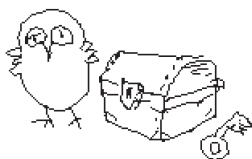
ENDE

HÜPF DER H& UND DIE SONNE



Hupel-Pupel
bekommt
eine zweite
Chance

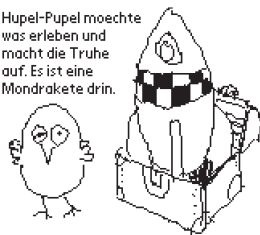
Es gibt Hupel-Pupel und eine
Schatztruhe. Der Schluessel ist
auch schon da.



Hupel-Pupel ueberlegt, was
er tun soll.



Hupel-Pupel moechte
was erleben und
macht die Truhe
auf. Es ist eine
Mondrakete drin.

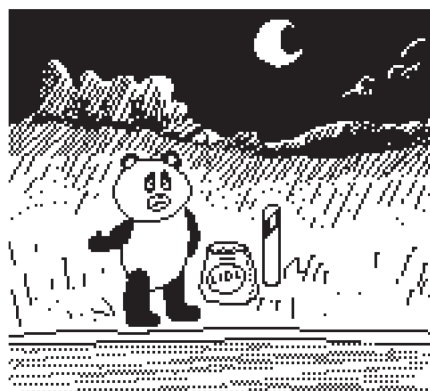
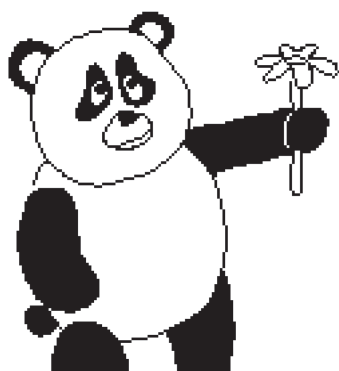


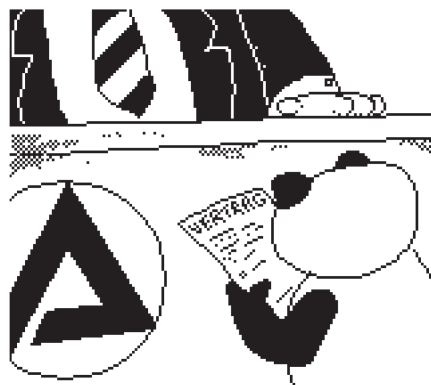
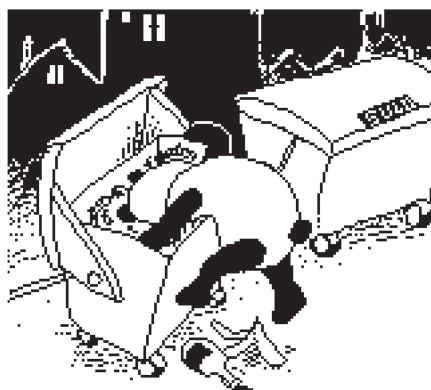
Aber da ist es schon 8 Uhr
und Hupel-Pupel muss ins
Buero.

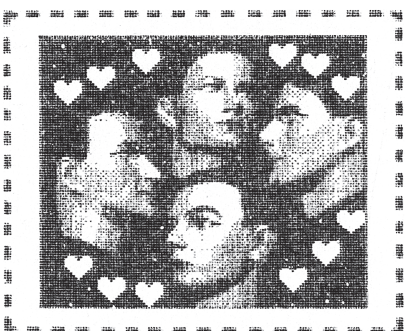
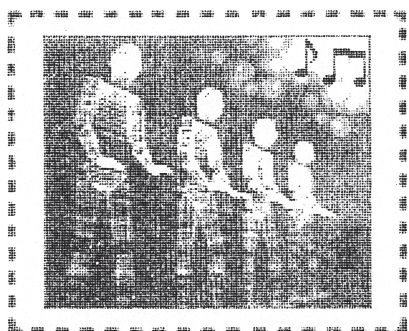
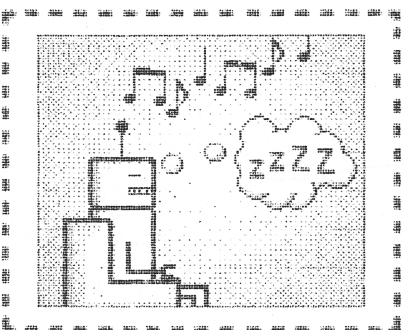
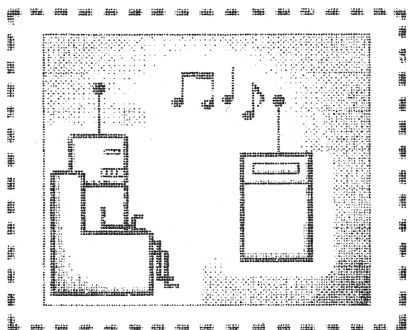
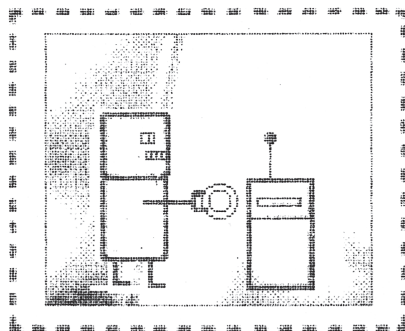
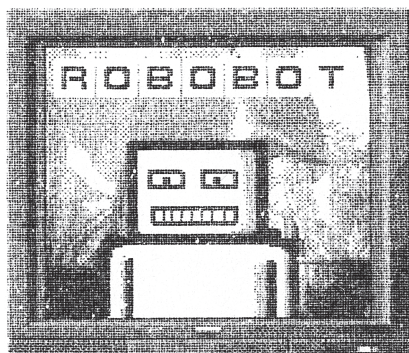


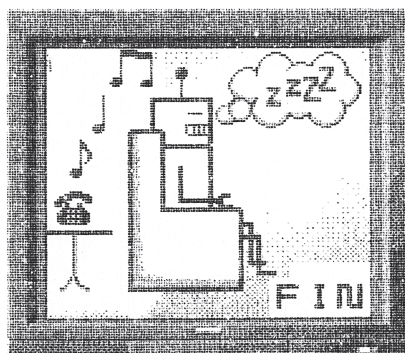
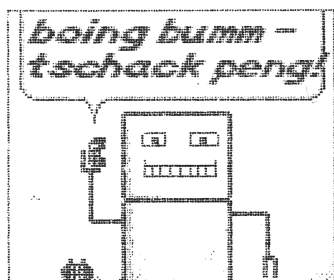
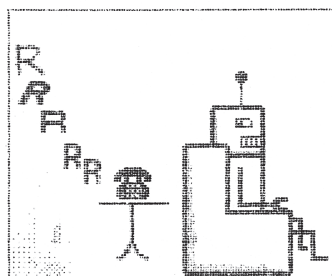
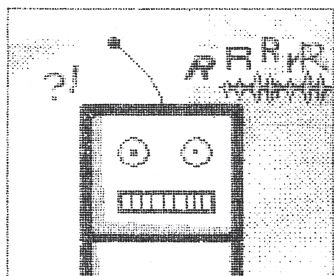
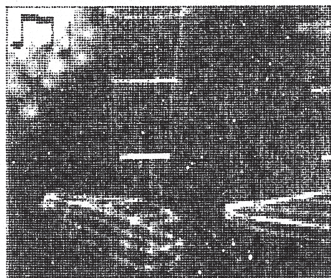
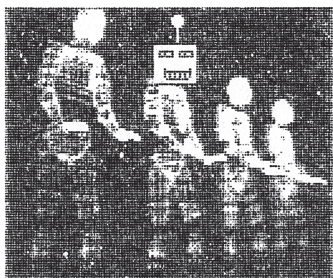
Dort kuemmert
er sich um das
Finanzwesen.



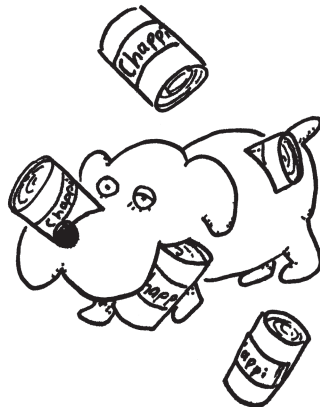
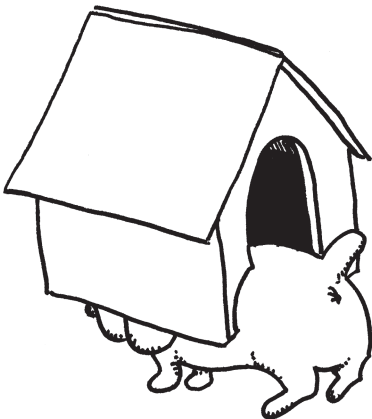
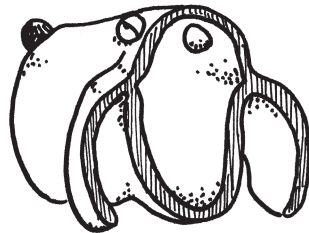
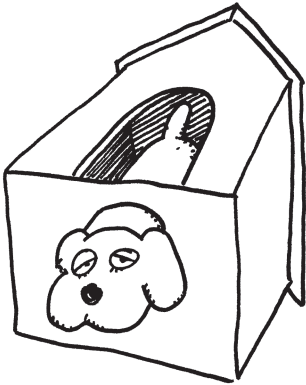
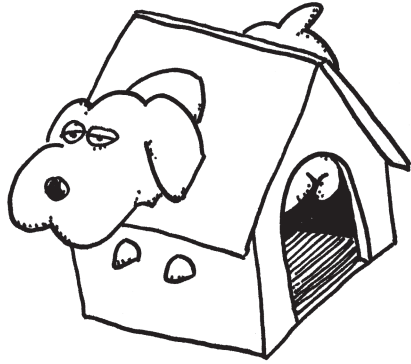
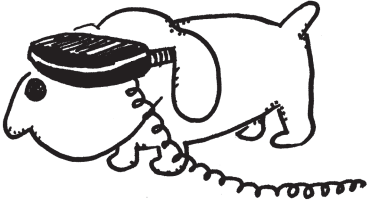








HÜPF DER H& evaluiert seine neue H&ehütte in VIRTUAL REALITY



Hupel-Pupel und der Betriebsausflug

Es ist 8 Uhr und Hupel-Pupel
geht ins Buero.



Aber bei der Iduna-Nova ist
Hupel-Pupel ganz allein.



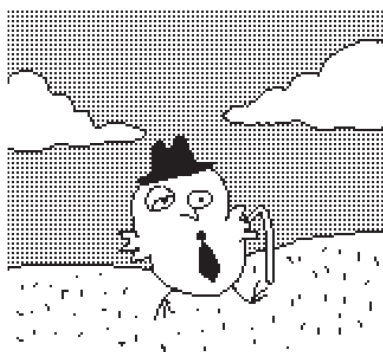
Hupel-Pupel hat vollkommen
den Betriebsausflug vergessen!!

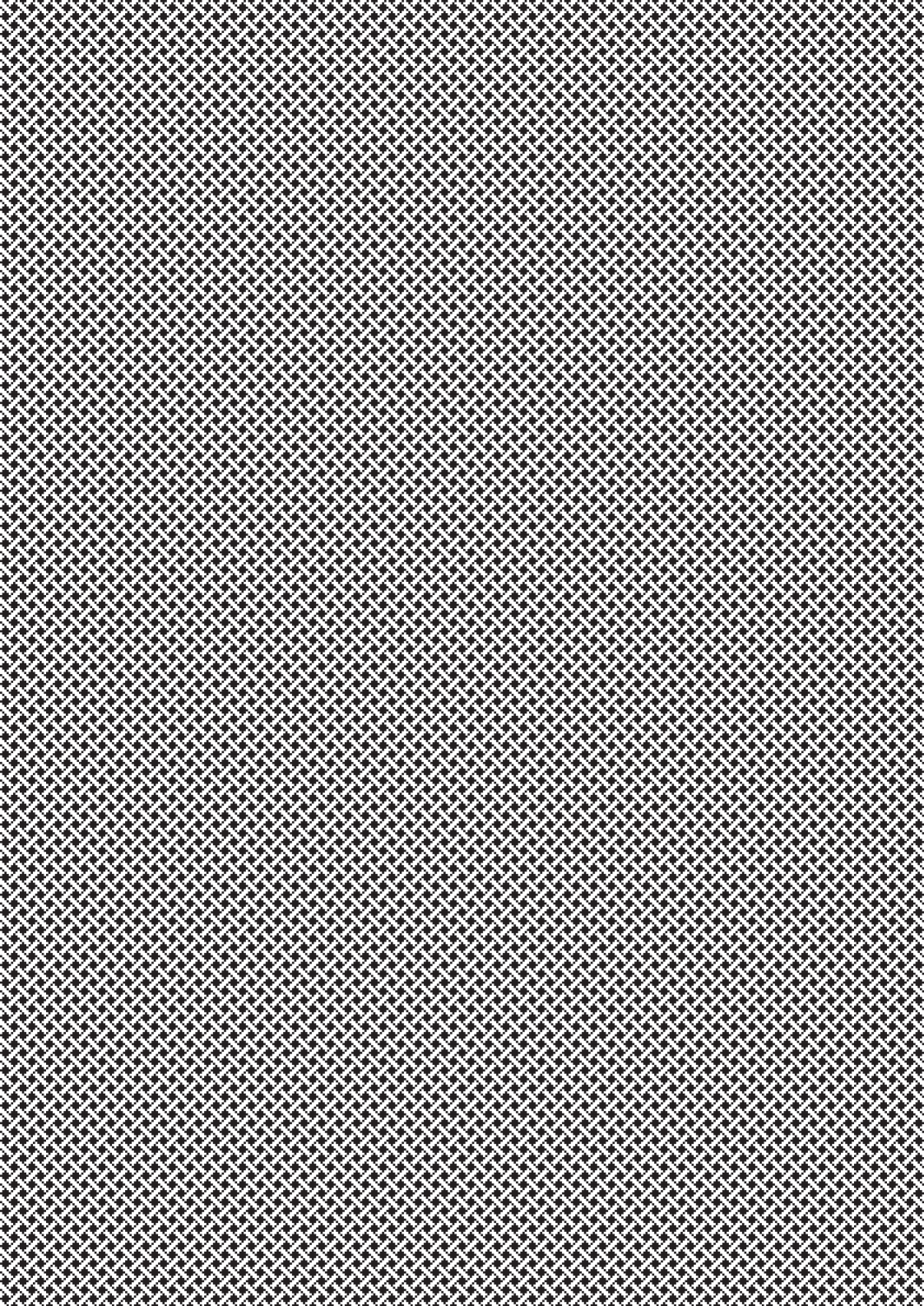


Und so begibt er sich wieder
aufs Boersenparkett.



ENDE







Memo 34 v. 34 Nicht abgelegt

Hupel-Pupel Magazin #1

LoTech-Bildergeschichten von
Dragan Espenschied; gezeichnet mit

- 3com Palmill PDA & TealPaint
v4.44, 160x146 Pixel monochrom
- Nintendo Game Boy Pocket, Game
Boy Camera & Game Boy Printer
128x112 Pixel + vordefinierte
Rahmen in 4 Graustufen
- Faserschreiber & Papier!

~+! COMPUTER POWER !+~

<http://hupel-pupel.de/>
©2005 Dragan Espenschied

Das Hupel-Pupel Magazin #2
"Der fette Astronaut" erscheint zu
gegebener Zeit in der Zukunft.

Fertig Details